

Gikk seg bort på fjellet

Like over klokken 23 søndag kveld fikk politiet melding om at en mor (46) og datter (11) var savnet på Frolfjellet. De skulle gå på ski til sin egen hytte, men fant ikke fram. Skiløperne ble meldt savnet i sju-tiden søndag kveld. Røde Kors Hjelpekorps rykket ut med snøskutere, og politihund ble brukt for å lokalisere de savnede skiløperne. Skallstuggu ble brukt som base for leteaksjonen, og klokken 01.12 ble de funnet i ei hytte sør for Kløvjanbustad.

– Da hadde de fått fyr på peisen og hadde det varmt og godt, sier operasjonsleder Lars Erik Besseberg ved Nord-Trøndelag politidistrikt til Trønder-Avisa.

Alf Inge er hekta på dataspill

Alf Inge Wang, som vokste opp i Levanger, er leder for Norges største nettverk for spillutviklere og spillforskere - JoinGame.

Han og resten av JoinGame jobber hardt for å styrke utvikling og forskning på dataspill, og de ønsker å sette Norge på det virtuelle «dataspill-kartet».

Wang er født og oppvokst i Levanger, og forlot ikke byen før han var 19 år. Han har alltid hatt en stor interesse og fascinasjon for dataspill. Allerede i 12-års-alderen satt han ivrig på gutterommet i Levanger og spilte dataspill, sam-

tidig som han utviklet nye spill selv. Til og med da visste han på en måte hva han ville gjøre med livet sitt. Wang jobber på NTNU, der han halvt jobber som lærer innenfor generell og spesifikk data og halvt som forsker, innenfor data.

JoinGame ble startet i 2007 på NTNU i Trondheim av en ganske liten gruppe mennesker, inkludert Wang, som har vært leder for det

hele helt siden første dag. Det ble startet mens de jobbet med data på NTNU's forskningsprogram, og de har samme mål i dag, som de hadde den gang.

– Det er litt som historien om Harald Hårfagre. Vi ville samle Norge til et rike. Bare at vi vil samle det innenfor data og dataspill, sier Wang.

Internasjonalt kjent

JoinGame får økonomisk støtte fra Verdikt-programmet i Norges Forskningsråd fram til 2015. Nettverket har store ambisjoner om å få norske spillutviklere til å slå gjennom internasjonalt med sine

dataspill. Dette er noe som Norge ikke er så kjent for å få til, men Wang har store forhåpninger om at dette skal ordne seg i nærmere fremtid.

– Norge har ikke mange spill som slår gjennom i utlandet, men det blir etter hvert. Vi har jo spillutviklerne i Funcom som gjør det bra i utlandet med blant annet online-spillet, Age of Conan. Også er det jo Wordfeud da, som virkelig har blåst opp i det siste, forteller Wang. På en workshop i november forrige år, delte blant annet Håkon Bertheussen sine erfaringer fra utviklingen av det populære mobilspillet Wordfeud.

Konferansen GDC, også kjent som Game Developers Conference, er den største årlige spillkonferansen i verden. Sist den ble holdt, hadde konferansen rekordmange besøkende fra Norge, noe som Wang synes er veldig positivt.

JoinGame arrangerte også en spillkonferanse i år, på Voss. Konferansen hadde foredragsholdere fra store internasjonale selskaper som Electronic Arts, ARM og Unity3D. Det var omkring 100 deltakere på konferansen, og sammen skulle de stake ut kursen for norsk spillsuksess i utlandet.

KRISTOFFER ANGELO
redaksjonen@levangeravisa.no



STORE AMBISJONER: Alf Inge Wang tror spill-Norge kan slå gjennom internasjonalt. Foto: Privat.