



ArTe-konkurransen utfordrer elever fra 13 – 15 år til å samarbeide om prosjekter innen digital kunst (new media art) og åpen kildekode (open source). Konkurransen er åpen for ungdom fra hele verden, men er hovedsakelig ment for elever som går på norske skoler. Konkurransbidrag kan leveres inn fra 1. mai til 30. oktober 2009.

Med **digital kunst** menes all kunst som tar i bruk informasjonsteknologi - for eksempel: digitale bilder, film, spill, digitale historier og dikt eller interaktive installasjoner.

Prosjektene kan tilnærme seg temaet **åpen kildekode** på forskjellige måter. Man kan utforske muligheter for å lage kunst via programvare med åpen kildekode. Åpen kildekode gjør det mulig å gå inn og endre på programmets kode (det er ikke tilstrekkelig at programvaren kan lastes ned gratis for å betraktes som åpen kildekode). En annen måte å tilnærme seg temaet på er å bruke andres kunst til å lage egne kunstverk. Man må i så fall benytte seg av kunst som ikke er beskyttet av lisenser eller patenter, men som kan benyttes fritt.

Bidrag til konkurransen kan være helt digitale, slik som musikkfiler eller bilder, eller de kan kombinere teknologi, for eksempel ved å koble sensorer som henter data fra kilder som lyd, bevegelse, klima eller GPS-posisjoner sammen med lys, høyttalere, roboter eller annen mekanikk. Bare fantasien setter grenser!

Websiden til ArTe, **ArTeNTNU.com**, inneholder eksempler på digital kunst og programvare med åpen kildekode. På websidens forum kan konkurransedeltakere utveksle erfaringer mens de jobber med sine bidrag, samt kontakte ArTe-eksperter.

Konkurransen åpnes 1. mai og avsluttes 30. oktober. Etter at konkurransen er avsluttet vil juryen vurdere konkurransbidragene ut fra tre kriterier:

1. Prosjektets kunstneriske innhold. 2. Teknisk kvalitet/innovasjon. 3. Grad av samarbeid.

Alle premiene gis til **humanitære formål** valgt av vinnerne. I tillegg vil vinnerne bli omtalt i lokal presse og bli berømmet for både sitt humanitære bidrag og for sitt tekniske og kunstneriske arbeid. Førstepremien er på NOK 20 000, andrepremien er på NOK 7 000 og tredjepremien er på NOK 3 000.

For å være med i konkurransen må man sende e-post til: **artentnu@yahoo.com** med overskriften: ArTe-konkurransen 2009. E-posten må inneholde deltakernes navn, fødselsdato og navnet på skolen som elevene går på. Det skal også være med en beskrivelse av bidraget og en begrunnelse av de kunstneriske og tekniske valg som gruppen har tatt. Selve bidraget kan legges ved som et vedlegg til e-posten eller aller helst lastes opp på websiden ArTeNTNU.com og/eller på andre sider for publisering av media, slik som youtube.com, flickr.com eller sourceforge.org. Link til bidraget må i så tilfelle være med i e-posten. Om bidraget består av fysiske komponenter, slik som en installasjon eller en robot, krever vi en digital beskrivelse/gjengivelse med Creative Commons Attribution 3.0 license. Deltagere oppfordres til å bruke OSS verktøy og free data formater men dette er ikke et strengt krav.

ArTe Project er **sponset** av Norsk Forskningsråd, IDI/NTNU, Friprogsenteret, Bouvet, Redpill Linpro, Wireless Trondheim Living Lab. Premiene kan øke hvis ArTe får flere sponsorer.