



# Middelalderens Nidaros i virtuell virkelighet

- Gjenskape:
  - Bygninger
  - Landskap
  - Gjenstander
  - Livet i hverdag og fest
  - ....
- Virkemidler:
  - Modellering med bruk av datagrafikk
  - Animasjon
  - Lyd – tale, musikk, lyd av verktøy, dyrelyder, ....
  - ....



# Eksempler tidligere prosjekt

- Kong Sverres borg Sion på Sverresborg
- Olavskirka, ruin i Folkebiblioteket
- Reinsklosteret i Rissa
- Myntverkstedet i Erkebispegården
- Vår Frue kirke
- Kaupangen ved år 1300
  
- Viser utvalg i dag
- Det meste på YouTube



# Samarbeidspartnere

- Nidaros Domkirkes Restaureringsarbeider
- Vitenskapsmuseet
- Sverresborg Trøndelag Folkemuseum
- Riksantikvaren/NIKU
- **Museumsbesøk:**
  - **Middelalderutstillingen på Vitenskapsmuseet**
  - **Domkirka og Erkebispegården**